

CEN206 Nesne Yönelimli Programlama

Hafta-16 (Final Sınavı)

Bahar Dönemi, 2025-2026

İndir [BELGE-PDF](#), [BELGE-DOCX](#), [SLAYT](#)



Hafta-16 Genel Bakış

Final Sınavı

Modül	Konu
A	Final Sınavı Bilgileri
B	Sınav Konularına Genel Bakış
C	Başarılar & İletişim Bilgileri

Modül A: Final Sınavı Bilgileri

Sınav Detayları ve Kurallar

Sınav Tarihi ve Yeri

- **Sınav Tarihi:** Öğrenci İşleri Daire Başkanlığı tarafından ilan edilecektir
- **Sınav Saati:** Öğrenci İşleri Daire Başkanlığı tarafından ilan edilecektir
- **Sınav Yeri:** Öğrenci İşleri Daire Başkanlığı tarafından ilan edilecektir
- **Süre:** 90 dakika

Kesin tarih, saat ve yer bilgileri için Öğrenci İşleri Daire Başkanlığı tarafından yayınlanan resmi sınav programını kontrol ediniz.

Sınav Formatı

- **Türü:** Yazılı sınav (kağıt üzerinde)
- **Soru Tipleri:**
 - Çoktan seçmeli sorular
 - Kısa cevaplı sorular
 - Kod okuma ve analiz
 - Kod yazma (tasarım desenleri, NYP prensipleri)
 - UML diyagram çizimi

İzin Verilen / Verilmeyen Materyaller

İzin Verilen:

- Kalem, kurşun kalem, silgi
- Öğrenci kimlik kartı (zorunlu)

İzin Verilmeyen:

- Elektronik cihazlar (telefon, tablet, dizüstü bilgisayar, akıllı saat)
- Kitap, not veya basılı materyaller
- Hesap makinesi (aksi belirtilmedikçe)
- Her türlü iletişim cihazı

Sınav Kapsamı

- Final sınavı **Hafta 1'den Hafta 15'e kadar tüm konuları** kapsamaktadır
- Ara sınavdan sonra işlenen konulara **ağırlık** verilecektir
- Sınav **kümülatiftir** -- önceki konular, sonraki konular bağlamında sorulabilir

Modül B: Sınav Konularına Genel Bakış

Temel Konular ve Ağırlıkları

Derste İşlenen Konular

Hafta	Konu	Ağırlık
1-2	NYP Temelleri (Kapsülleme, Kalıtım, Çok Biçimlilik, Soyutlama)	Yüksek
3	Arayüzler, Tip Sistemi, Lambda İfadeleri	Orta
4	UML ve Modelleme (Sınıf Diyagramları, Sıralı Diyagramlar)	Orta
5	PlantUML	Orta
6-7	UMPLE (Model Güdümlü Geliştirme, Durum Makineleri)	Orta
9	Tasarım Desenleri -- Yaratımsal (Factory Method, Abstract Factory, Builder, Prototype, Singleton)	Yüksek
10	Tasarım Desenleri -- Yapısal (Adapter, Bridge, Composite, Decorator, Facade, Flyweight, Proxy)	Yüksek
	Tasarım Desenleri -- Davranımsal (Chain of Responsibility, Command)	

Gözden Geçirilmesi Gereken Temel Kavramlar

- **NYP Sütunları:** Kapsülleme, Kalıtım, Çok Biçimlilik, Soyutlama
- **SOLID İlkeleri:** Tek Sorumluluk, Açık/Kapalı, Liskov Yerine Geçme, Arayüz Ayrımı, Bağımlılık Tersine Çevirme
- **Tasarım Desenleri:** Her desenin amacını, yapısını ve ne zaman uygulanacağını bilin
- **UML Diyagramları:** Sınıf diyagramlarını ve sıralı diyagramları okuyabilin ve çizebilin
- **Kod Kokuları:** Yaygın kod kokularını belirleyin ve uygun yeniden düzenleme önerileri sunun
- **Temiz Kod:** İsimlendirme kuralları, fonksiyon tasarımı, yorum yazma pratikleri

Çalışma İpuçları

- Her haftanın ders slaytlarını ve kod örneklerini gözden geçirin
- Elle kod yazmayı pratik edin (sınavda IDE otomatik tamamlama yok)
- Her deseni **ne zaman** ve **neden** kullanacağınızı anlamaya odaklanın, sadece yapıyı ezberlemekle yetinmeyin
- Desenler arasındaki ilişkileri gözden geçirin (ör. Abstract Factory, Factory Method kullanır)
- Kağıt üzerinde UML diyagramı çizmeyi pratik edin

Modül C: Başarılar & İletişim Bilgileri

Son Hatırlatmalar

İletişim Bilgileri

- **Öğretim Üyesi:** Dr. Öğr. Üyesi Uğur CORUH
- **E-posta:** ugur.coruh@erdogan.edu.tr
- **Ofis Saatleri:** Lütfen ders müfredatını kontrol edin veya randevu almak için e-posta ile iletişime geçin
- **Ders Web Sitesi:** Duyurular için üniversite LMS sistemini kontrol edin

Sınav içeriği veya formatı hakkında sorularınız varsa, sınav tarihinden önce iletişime geçmekten çekinmeyiniz.

Başarılar Dileriz!

- Sınavdan önce iyi bir gece uykusu alın
- Sınav yerine en az 15 dakika erken varın
- Cevaplamadan önce her soruyu dikkatlice okuyun
- Zamanınızı akıllıca yönetin -- tek bir soruda çok fazla zaman harcamayın
- Zamanınız kalırsa cevaplarınızı gözden geçirin

Final sınavınızda en iyi şansları diliyoruz!

End – Of – Week – 16 – Module